

BASES DEL CONCURSO DE COSPLAY



1. El concurso de cosplay tendrá lugar el 29 de junio a las 18:00 en el escenario, cuya dimensión es de 6×5m.
2. Habrá un máximo de 20 plazas.
3. Los cosplayers pueden participar en solitario o en grupo. Cada grupo tendrá un máximo de 5 integrantes. Los participantes de la categoría individual podrán disponer de un ayudante en el escenario.
4. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: costume (disfraz) y play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.
5. Los concursantes no podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en ediciones pasadas del concurso de cosplay del Freak Festival.
6. La inscripción se podrá realizar online a través de la web <https://www.freakfestival.es/> hasta dos horas antes de la celebración del concurso. Se aportarán los siguientes datos:
 - Nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego, etc.)
 - Nombre y apellidos
 - Nick (opcional)
 - Nombre del grupo (opcional en caso de grupos)
 - Al menos una imagen de referencia del personaje
7. Los participantes pueden realizar una coreografía o actuación con música de su elección. La duración de la actuación no puede exceder los 2 minutos en categoría individual y 3 minutos para grupal. Los ficheros de audio se enviarán por email y tendrán que funcionar en la última versión del software VLC. Se recomienda también entregarlos en un pendrive que será devuelto inmediatamente.
8. Los participantes podrán hacer uso de la zona para cambiarse a partir de las 16:00. Todos los participantes deberán estar en la parte derecha del escenario a las 16:45. A partir de esa hora el jurado procederá con la revisión de los cosplay para recabar los detalles del proceso de confección del cosplay que pueden ser obviados durante la actuación.
9. Los participantes deberán entrar y salir del escenario por los lugares indicados por la organización.
10. Es preferible que los disfraces estén confeccionados artesanalmente por los



participantes. No están permitidos los disfraces prefabricados o de encargo. Los accesorios o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante. Los participantes que lo deseen podrán entregar impreso un dossier explicativo con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje y del atrezzo empleado en la actuación.

11. El jurado valorará la originalidad, buen gusto, belleza y confección de los disfraces así como la puesta en escena de los concursantes.
12. El jurado elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías:
 - Cosplay grupal
 - Mejor armadura individual
 - Mejor confección individual
13. Está prohibido el uso de elementos que ensucien y/o estropeen el escenario, así como que pongan en peligro la integridad física de las personas: confeti, líquidos, purpurina, material pirotécnico e inflamable, generadores de humo, etc. Está terminantemente prohibido lanzar objetos fuera del escenario. En caso de duda, los participantes pueden ponerse en contacto con la organización para consultar si los artículos que desea emplear durante la actuación son válidos o no.
14. Queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Está prohibido también el uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable. Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.
15. No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica, generador o cualquier otro tipo de conexión para producir efectos visuales, de sonido o cualquier otro tipo de efecto especial.
16. Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.
17. Está prohibido el uso de banners o propaganda publicitaria de cualquier tipo durante la actuación sin autorización de los organizadores del evento.
18. Con propósito publicitario, las imágenes de los participantes del evento podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.
19. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.

20. La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.
21. La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.



COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK



1. Cosplay lehiaketa ekainaren 29an izango da, 18:00etan, 6×5m-ko tamaina duen agertokian.
2. Gehienez 20 plaza egongo dira.
3. Cosplayerrek bakarka edo taldean parte har dezakete. Talde bakoitzak 5 kide izango ditu gehienez. Banakako kategoriako parte-hartzaileek laguntzaile bat eduki ahal izango dute agertokian.
4. Cosplayaren gaia erabat librea da, dagoen pertsonaia eta/edo karakterizazio batean oinarritzen eta cosplayaren balioak transmititzen dituen bitartean: costume (mozorroa) eta play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts-ak, gender bender-ak eta crossplay-ak onartzen dira.
5. Lehiakideak ezin izango dira aurkeztu Freak Festivaleko cosplay lehiaketaren aurreko edizioetan sariren bat irabazi duten cosplay propio batekin.
6. Izena online eman ahal izango da <https://www.freakfestival.es/> web orriaren bidez, lehiaketa egin baino bi ordu lehenago arte. Honako datu hauek emango dira:
 - Pertsonaiaren izena eta jatorria (animea, manga, bideojokoa, etab.)
 - Izen-abizenak
 - Nick (aukerakoa)
 - Taldearen izena (aukerakoa, taldeen kasuan)
 - Pertsonaiaren erreferentzia-irudi bat, gutxienez
7. Parte-hartzaileek koreografia edo emanaldi bat egin dezakete beren aukerako musikarekin. Emanaldiaren iraupena ezin da izan 2 minututik gorakoa kategoria indibidualean eta 3 minututik gorakoa taldekakoan. Audio-fitxategiak posta elektronikoz bidaliko dira, eta VLC softwarearen azken bertsioan funtzionatu beharko dute. Pendrive batean entregatzea ere gomendatzen da, berehala itzuliko dena.
8. Parte-hartzaileek 16:00etatik aurrera erabili ahal izango dute gunea aldatzeko. Parte-hartzaile guztiek 16:45ean egon beharko dute agertokiaren eskuinaldean. Ordu horretatik aurrera, cosplayak berrikusiko ditu epaimahaiak, cosplay egiteko prozesuari buruzko xehetasunak jasotzeko, emanaldian zehar alde batera utz baitaitezke.
9. Parte-hartzaileek antolatzaileek adierazitako lekuetatik sartu eta irten beharko dute agertokitik.
10. Hobe da parte-hartzaileek mozorroak eskuz egitea. Ezin dira mozorro aurrefabrikatuak edo enkarguzkoak erabili. Parte-hartzaileak, jantzia egiteko,



erabil ditzakete osagarri edo zati aurrefabrikatuak. Parte hartzaileek, nahi izanez gero, emanaldian erabilitako atrezzoak eta jantzia egiteko prozesuaren argazkiak eta azalpenak jasotzen dituen txosten inprimatu bat aurkeztu ahal izango dute.

11. Epaimahaiak mozorroen originaltasuna, gustu ona, edertasuna eta jantzigintza baloratuko ditu, baita lehiakideen eszenaratzea ere.
12. Epaimahaiak zuzenean aukeratuko ditu kategoria hauetako irabazleak:
 - Taldeko cosplay-a
 - Banakako armadurarik onena
 - Banakako jantzigintza onena
13. Debequatuta dago agertokia zikintzen edo hondatzen duten elementuak erabiltzea, baita pertsonen osotasun fisikoa arriskuan jartzen dutenak ere: konfetia, likidoak, purpurina, material piroteknikoa eta sukoia, ke-sorgailuak, etab. Erabat debequatuta dago agertokitik kanpo objektuak jaurtitzea. Zalantzarik izanez gero, parte-hartzaileak harremanetan jar daitezke antolakuntzarekin, jarduketan erabili nahi dituzten artikuluak baliozkoak diren ala ez jakiteko.
14. Erabat debequatuta dago parte-hartzaileek beren jardunean su-armak, metalezko armak eta bestelako objektu sendoak edo imitazioak erabiltzea, baldint eta, dituzten ezaugarriengatik, beren benetako izaerari buruzko nahastea eragin badezakete. Debequatuta dago, halaber, pertsonen osotasun fisikorako arriskutsuak diren elementuak material pirotekniko eta sukoi gisa erabiltzea. Armak plastikoz, kartoiz eta, ez lehiakideentzat, ez bertaratutakoentzat, arriskugarritasunik ez duten bestelako materialez bakarrik imitatu ahal izango dira.
15. Ezin izango da sare elektrikora konektatutako aparatuek, sorgailuek edo bestelako konexioek erabili ikusizko efektuak, soinu-efektuak edo beste edozein efektu berezi sortzeko.
16. Debequatuta dago agertokitik jendearengana salto egitea, eta ez da onartuko erakundeak desegokitzen edo lizuntzen jotzen duen jokabiderik; kasu horretan, erakundeak beretzat gordeko du egokitzen jotzen dituen neurriak hartzeko eskubidea.
17. Debequatuta dago edozein motatako banner-ak edo publizitate-propaganda erabiltzea emanaldian zehar, ekitaldiaren antolatzaileen baimenik gabe.
18. Publizitatea egiteko asmoz, ekitaldian parte hartzen dutenen irudiak hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarrietan, aldizkarrietan, etab. Ez da konpentsazio ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.
19. Lehiaketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentzialki tratatuko dira, abenduaren 5eko 3/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie inolaz ere hirugarrenei salduko edo lagako.
20. Antolakuntzak eta epaimahaiak eskubidea izango dute, oinarri hauetan arautu ez

arren, lehiaketaren arrakasta handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko.

21. Lehiaketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar.

